§3

Det hold der sammenlagt har opnået flest point har vundet kredsen

Hvis 2 hold står lige gælder indbyrdes kampe.

Står man stadig lige tæller pointforskellen i samtlige kampe (vundne-tabtepoint). Elles omkampe.

§4

Turnering med 2 kredse afsluttes med en finale mellem de 2 puljevindere.
De 2 toere mødes i en kamp om den samlede 3 plads.

Hvis der er 3 eller flere kredse går kun vinderne videre til slutspillet.

Hvis finalen ender uafgjort vinder holdet med største procentfremgang.

§5

Flytning af kampe skal ske senest 3 dage før fastsatte kampdag.

§6

Inden sæsonstart fremsender klubberne en ny snitliste.
Har man spillet 3 kampe eller flere året før i venskab er det dem der tæller
Hvis man ikke har et internt snit kan 2 kampe fra året før brugs

Klubberne får så en liste med alle navnene og distance på dem som må spille .Dvs. er der en som spiller som ikke er på listen er det tabt kamp.

Hvis en spiller med den forkerte distance skal han/hun forære modspilleren de point han/hun mangler op til 10

Turneringsudvalget har ret til at ændre snittet hvis en spiller sæsonen før har spillet mindst 3 kampe i venskabsturneringen.

Fastsatte snit gælder for hele turneringsåret.
Dog kan snittet ændres til jul, for spillere der har spillet mindre end 2 sæsoner.

Man får nyt snit hvert år
Har turneringsudvalget ikke noget snit et år eller flere er det de sidste kendte snit der tæller

§7

Hvis en klub trækker et hold skal det skriftligt meddeles samtlige klubber i kredsen. Turneringslederen samt førstkommende modstander skal ligeledes orienteres telefonisk.

§8

Individuelle turneringer

Man starter i 4 mands puljer hvis det er muligt.
Hvis der er 8 eller flere puljer kan 16 mand gå videre.
Alle puljevinderne går videre og bliver suppleret med de bedste toere.

Distance: Snit x 20+20 oprundet til deleligt med 10.
(Eks.155,56=160 . 150,55=150)
Mindste distance er 100 point.

Vinderne findes som i holdturnering efter 10 tals systemet.

1. Flest opnåede point.
2. Indbyrdes kampe.
3. Procenfremgang i samtlige kampe. $\frac{\text{10,00(opnået snit) x 100}}{\text{8,00(tilmeldt snit)}} = 125\%$

For at finde bedste toer divideres antal kampe ind i opnåede point.
Fx 4 mands pulje: Opnået 24 point i 3 kampe = 8 point i snit.
5 mands pulje: Opnået 30 point i 4 kampe = 7½ point i snit.
Hvis toerne er lige træder punkt 3 i kraft.

Hvis man spiller uafgjort i vind eller forsvind kampene er der omkamp med halv distance oprundet til helt tal. (Eks. 230 = 115 oprundet til 116)